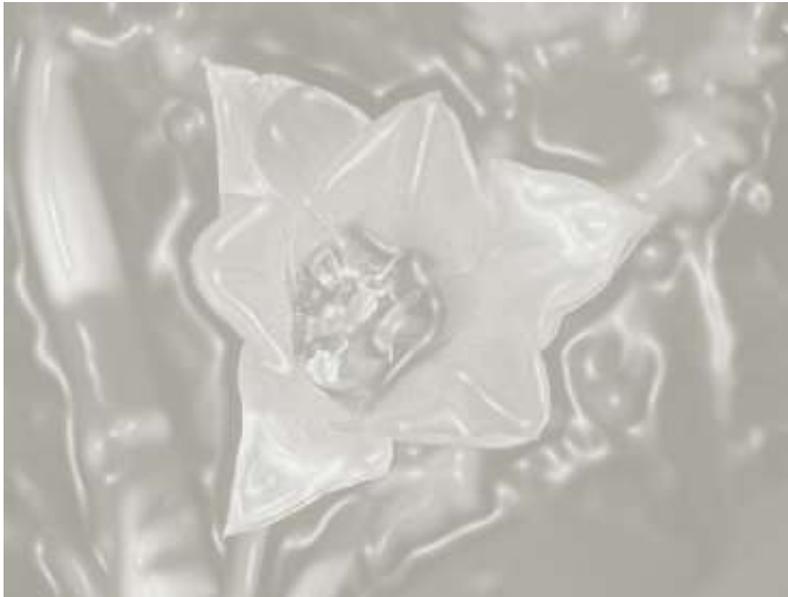


# Tjaikal 1.0



Hinter den schützenden Pallisaden der kleinen Siedlung am Rande des großen Waldes gibt es heute nur ein Gesprächsthema: „Die Expedition“. Selten genug kommen Reisende in diese Ecke der Welt, die den letzten Posten der Zivilisation weit abseits der sicheren Städte des Südmeeres darstellt. Und nun ist gar eine ganze Expedition mit Ausrüstung, Waffen und allerlei Gerät eingetroffen. Ein überraschendes Spektakel, wenn auch nur von kurzer Dauer, will sich der Tross doch noch am heutigen Tage sofort wieder aufmachen - Aufmachen und tief hinein in jenen urtümlichen, unerforschten und gefährlichen Wald, der schon so vielen den Tod gebracht hat. Auf der Suche sei man nach einer kostbaren Blume, einer Pflanze, so überaus selten, so überaus vergänglich, aber auch so überaus wertvoll. Das Unterfangen klingt wie blanker Wahnsinn, eher ein Witz, einem kranken Hirn entsprungen. Jedoch sehen jene gut vorbereiteten und ausgerüsteten Reisenden so gar nicht nach Wahnsinnigen aus, sondern vielmehr nach abgebrühten, erfahrenen Abenteurern, die wissen was sie tun und welche Belohnung am Ende auf sie wartet. Auch in deinem Hinterkopf beginnt ein zartes Stimmchen zu necken: „Naaa, wäre das nicht auch etwas für dich, mein Held?“

**Die Blume am Ende der Welt**

## **Termin**

Das Spiel beginnt am Freitagabend den 12.10.2012 und endet am Sonntagmorgen den 14.10.2012

## **Ort**

Freizeitheim Dreisberg

(in der Nähe von Betzdorf, Westerwald).

Die Anlage besteht aus einem Haupthaus, sowie drei Schlafhütten (Betten ohne Bettzeug, daher Bettzeug/Schlafsack bitte mitbringen!)

Toiletten und Duschen sind im Haupthaus & einem separaten Toilettenhäuschen vorhanden.

## **Verpflegung**

Vollverpflegung, d.h. Essen (Frühstück, Mittagseintopf, Abendessen) und Getränke (Kaffee, Tee, Sprudel, Saft, Bier) sind im Spielpreis enthalten. Es gibt eine IT Taverne.

## **Spielwelt:**

Tjaikal ist eine raue und wilde Welt, kaum erkundet, noch weniger besiedelt und geprägt von riesigen Urwäldern, in welche die Menschen erst beginnen einzudringen. Es gibt weder Könige noch Fürsten und nur die wenigen Städte des Südmeeres mit ihren Anführern stellen eine militärische Macht dar. Geld als Zahlungsmittel ist weitgehend unbekannt und der Tauschhandel überall gängig. Die Wunder der Magie sind den Menschen fremd und die wenig magisch aktiven Orte verlieren sich in den Weiten des Landes.

Es gibt noch so viel zu entdecken in dieser Welt, fernab von anderen Ländern, so daß kein Schiff und keine Reise dich dorthin bringen kann.

Mehr zum Hintergrund Tjaikals findest du unter:

<http://tjaikal.dragonwolf.de/>

## **Spielsystem**

Das Spielsystem basiert im Wesentlichen auf DKWDDK, allerdings mit kleineren Regelmodifikationen. Die Spielregeln findet ihr auf <http://tjaikal.dragonwolf.de>. Insgesamt geht uns aber Spielspaß vor Regeltreue!

Da wir festgestellt haben, dass es leichter fällt, sich auf die Besonderheiten einer Spielwelt einzulassen, wenn der eigene Charakter aus dieser Welt stammt, werden wir Charaktere aus Tjaikal bevorzugen. Also gebt Euch einen Ruck und haucht Tjaikal mit einem Einheimischen Leben ein. Das Spielsystem ist darauf ausgelegt neue Charaktere mit genügend Potential auszustatten, so dass ihr möglichst potent spielen könnt.

Für Fragen oder Probleme bei der Erschaffung von Charakteren stehen wir natürlich gerne zur Verfügung.

### Spielkonzept

Das Spiel wird zum einen durch ein spannendes Abenteuersetting, zum andere durch die Konflikte und Interaktionen der Figuren selbst getragen. Es wird weder ein „Player vs. Player“ Szenario angestrebt, noch müssen alle an einem Strang ziehen, um vorwärts zu kommen. Epische Schlachten und die klassischen Springer-NSC werdet ihr bei uns allerdings nicht finden, dafür aber viele Interaktionen und Herausforderungen, die sich nicht mit Schema F lösen lassen. Im Gegensatz zu unseren früheren Spielen sollen aber diesmal auch die Kämpfer unter euch zu ihrem Recht kommen und ein wenig Beschäftigung finden. Auf spielbegleitende SLs werden wir weitestgehend verzichten und die Spielwelt möglichst autark gestalten. Außerdem ist es auf unseren Spielen üblich, dass jeder beim Küchendienst (auch die Küchencrew besteht aus SCs) sowie beim Abbau mithilft.

### Was euch in etwa erwartet:

	Wenig	<- ->	Viel	
Ambiente			X	Plotjagd
Kämpfe	X			Schlachten
Magie	X			Akademiker
Alchemie			X	Ohne Labor geht nix
Streuner/ Söldner		X		Goldregen
Schamanismus		X		geistreich
Rätsel			X	IQ > 135
Entdecken/ Geheimnisse			X	alles neu
Politikspiel		X		intrigant
Horror		X		Vorhölle
Fantasy level	X			High (Elben, Zwerge, Könige, epische Schlachten)
				Low (Mittelalter, der kleine Mann)

## Spielpreis:

bis 01.09.2012 SC: 80,- € NSC: 50,- €  
bis 28.09.2012: SC: 85,- € NSC: 50,- €  
Conzahler: SC: 90,- €

## Finanzen

Kontoinhaber: *Timelinx e.V.*

Kontonummer: *464867*

Bank: *Sparkasse Trier*

Bankleitzahl: *58550130*

Verwendungszweck: *Name, Vorname, Tjaikal-I*

## Anmeldungen

Anmeldeschluss ist der 30.09.2012.

Maximale Spieleranzahl: 30 SC & 10 NSC.

Schickt bitte den ausgefüllten Anmeldebogen, eine Charaktergeschichte (kleine Vorgeschichte, Gesinnung, Motivation des Charakters, Fähigkeiten, Besonderheiten) sowie die unterschriebenen Teilnahmebedingungen an:

*Patrick Kandel,*

*Drachenburgweg 4,*

*53343 Wachtberg-Liessem*

Oder nutzt die Möglichkeit, euch unter [www.conplanung.de](http://www.conplanung.de) online anzumelden.

Angemeldet ist, von wem uns ausgefüllter Anmeldebogen, Charaktergeschichte und unterschriebene Teilnahmebedingungen, sowie überwiesener Spielpreis vorliegen.

## Sonstiges

Wegbeschreibung, Regeln, Magie, die Fähigkeiten eures Charakters sowie alle interessanten Sachen, die er wissen könnte, erhaltet ihr ca. 2 Wochen vor dem Spiel per E-Mail.

## Kontaktadressen

Orga (alles organisatorische)

*Timelinx e.V.*

*Anja Wübbe, Tannenhof, 54528 Salmtal,*

*Tel.: 06578/9841829*

*E-Mail: [Anja.wuebbe@gmx.de](mailto:Anja.wuebbe@gmx.de)*

Storga (alles Spielrelevante)

*Patrick Kandel, Drachenburgweg 4, 53343 Wachtberg*

*Tel.: 0228/3907481*

*Mobil: 0177/6578427*

*E-Mail: [tjaikal@dragonwolf.de](mailto:tjaikal@dragonwolf.de)*